Arquitectura de la información

Modelos conceptuales generales y los diseños generales utilizados para planificar, estructurar y ensamblar un sitio.

Objetivos:

Organizar el contenido del sitio en taxonomía y jerarquías, sistemas de clasificación que van de lo general a lo específico. Es la base de la navegación.

Crear vocabularios controlados principalmente para las categorías más comunes.

Comunicar de forma practica la información del contenido general y su organización.

Investigar y diseñar los sistemas básicos de navegación.

Probar los conceptos de navegación y organización del sitio.

Establecer estándares y especificaciones para el manejo de estructuras.

Definir estándares de metadatos.

Defina estándares para metadatos relacionados con la accesibilidad.

Diseñar e implementar estándares y estrategias de optimización de motores búsqueda.

Organización de la información:

Realizar un inventario de su contenido

Establecer un esquema jerárquico de su contenido con un vocabulario para las partes principales.

Dividir el contenido en unidades lógicas con una estructura modular.

Crear diagramas que muestren la estructura del sitio y los contornos aproximados de las páginas con una lista de enlaces de navegación principal.

Analizar el sistema probando la organización de forma interactiva con usuarios reales.